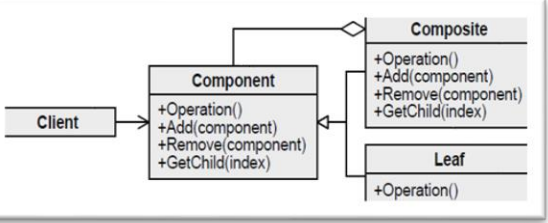
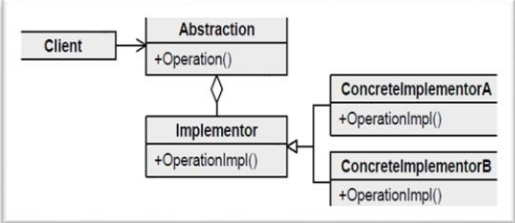
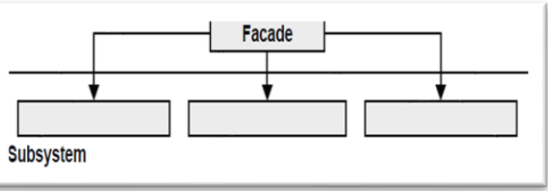
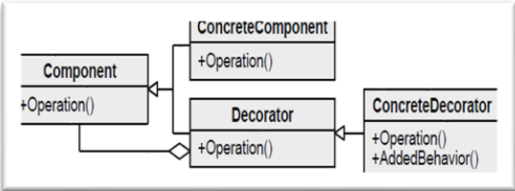
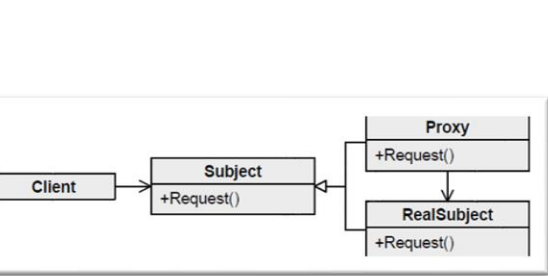
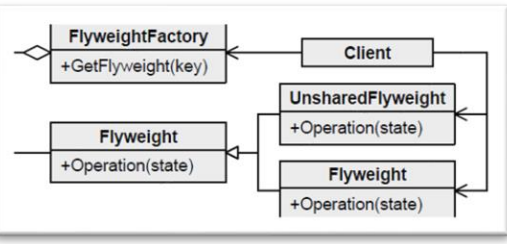


برگه تقلب دیزان پترن ها

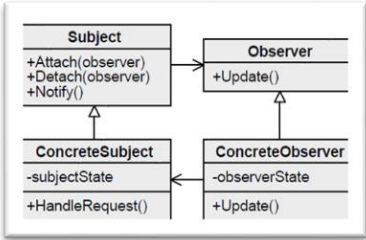
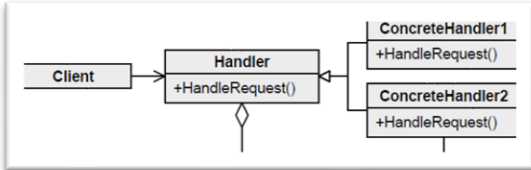
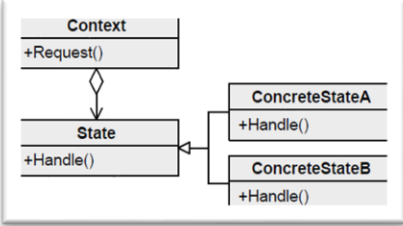
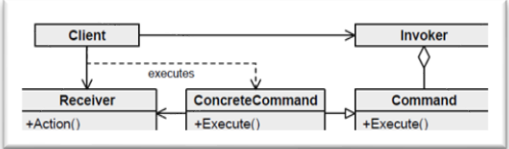
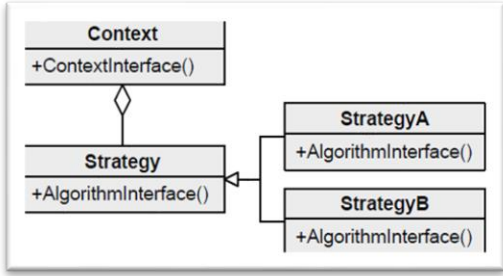
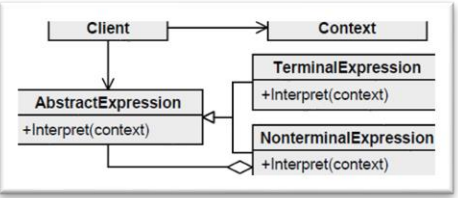
الگوهای طراحی سازنده Creational Design Patterns

<p>نام: سازنده - Builder</p> <p>پهچیدگی: زیاد میزان کاربرد: کم</p> <p>توضیحات: جداسازی فرایند سرهم کردن قطعات محصول از نحوه ی ساخت آنها</p>	<p>نام: کارخانه انتزاعی - Abstract Factory</p> <p>پهچیدگی: نسبتا زیاد میزان کاربرد: کم</p> <p>توضیحات: تعریف یک کلاس کارخانه و گونه های مختلف محصول به شکل انتزاعی</p>
<p>نام: نمونه اولیه - prototype</p> <p>پهچیدگی: متوسط میزان کاربرد: کم</p> <p>توضیحات: تسریع روند نمونه سازی و ایجا اشیاء</p>	<p>نام: متدکارخانه - Factory Method</p> <p>پهچیدگی: کم میزان کاربرد: زیاد</p> <p>توضیحات: متمرکزسازی نمونه سازی از کلاس های مشابه</p>
<p>نام: تطبق دهنده - هماهنگ ساز - Adapter</p> <p>پهچیدگی: کم میزان کاربرد: زیاد</p> <p>توضیحات: استفاده از کلاسی با واسط ناهمگون</p>	<p>نام: شی یگانه - singleton</p> <p>پهچیدگی: کم میزان کاربرد: زیاد</p> <p>توضیحات: تعریف کلاسی تنها با یک نمونه</p>

الگوهای ساختاری Structural Patterns

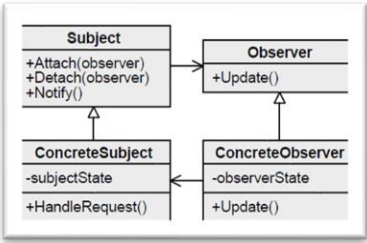
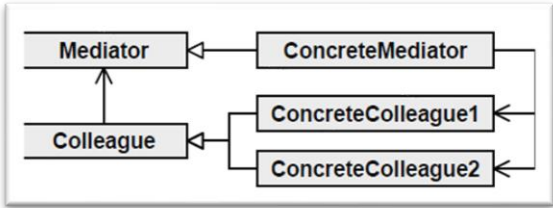
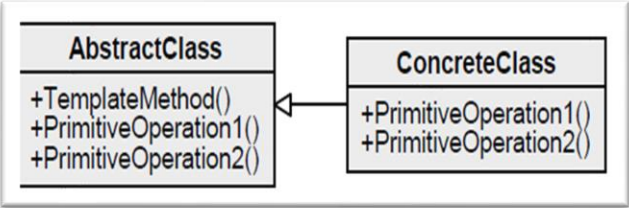
نام: شکی مرکب - composite	نام: پل - Bridge
 <p>پیچیدگی: متوسط، زیاد میزان کاربرد: زیاد</p> <p>توضیحات: ساده سازی تعریف ساختارهای سلسله مراتبی</p>	 <p>پیچیدگی: متوسط میزان کاربرد: کم</p> <p>توضیحات: جدا کردن انتزاع و پیاده سازی از یکدیگر برای انعطاف پذیر کردن توسعه</p>
نام: نمای بیرونی - facad	نام: آدینگر - Decorator
 <p>پیچیدگی: کم میزان کاربرد: زیاد</p> <p>توضیحات: ساده سازی واسط یک سیستم پیچیده به یک واسط ساده و سطح بالا</p>	 <p>پیچیدگی: متوسط میزان کاربرد: زیاد</p> <p>توضیحات: افزودن وضعیت یا رفتار جدید به طور پویا به اشیاء</p>
نام: واسطه - proxy	نام: شکی سبک وزن - flyweight
 <p>پیچیدگی: کم میزان کاربرد: متوسط</p> <p>توضیحات: استفاده از یک شیء واسط به منظور جلوگیری از دسترسی مستقیم به شیء اصلی</p>	 <p>پیچیدگی: نسبتاً زیاد میزان کاربرد: کم</p> <p>توضیحات: فاکتورگیری از اشیاء تکراری و صرفه جویی در مصرف حافظه</p>

الگوهای رفتاری Behavioral Patterns

<p>نام: مشاهده گر - Observer</p>  <p>پیچیدگی: متوسط، زیاد میزان کاربرد: زیاد</p> <p>توضیحات: ساده سازی تعریف ساختارهای سلسله مراتبی</p>	<p>نام: زنجیره مسئولیت - Chain of Responsibility</p>  <p>پیچیدگی: زیاد میزان کاربرد: کم</p> <p>توضیحات: تشکیل زنجیره خدمتگذاران برای انعطاف پذیری پاسخگویی درخواست</p>
<p>نام: وضعیت - state</p>  <p>پیچیدگی: کم میزان کاربرد: زیاد</p> <p>توضیحات: پیویاسازی رفتار شی بر اساس وضعیت های مختلف آن</p>	<p>نام: فرمان - command</p>  <p>پیچیدگی: متوسط میزان کاربرد: زیاد</p> <p>توضیحات: تعریف دستورات برنامه به شکل موجودیت های معنی دار</p>
<p>نام: استراتژی - strategy</p>  <p>پیچیدگی: کم میزان کاربرد: زیاد</p>	<p>نام: مفسر - interpreter</p>  <p>پیچیدگی: زیاد میزان کاربرد: کم</p> <p>توضیحات: تعریف قوانین یک زبان به صورت شی گرا برای بیان جملات زبان و تسهیل فرآیند تفسیر آنها</p>

توضیحات: سپردن الگوریتم اجرای یک عملیات به یک کلاس انتزاعی

الگوهای رفتاری Behavioral Patterns

نام: خاطره - Memento	نام: میانجی - Mediator
 <p>پیچیدگی: متوسط، زیاد، میزان کاربرد: کم</p> <p>توضیحات: ذخیره سازی وضعیت شی در یک منبع خارجی به منظور احیاء وضعیت آن در آینده</p>	 <p>پیچیدگی: زیاد، میزان کاربرد: کم</p> <p>توضیحات: استفاده از یک شی واسط برای جلوگیری از ارتباط مستقیم اشیاء مختلف به یکدیگر و مدیریت روابط بین آنها</p>
نام: متد قلاب دار - Template method	
 <p>پیچیدگی: متوسط، نسبتاً زیاد، میزان کاربرد: کم</p> <p>توضیحات: تعریف اسکلت کلی یک الگوریتم برای مهیا کردن دخالت زیرکلاس ها در سیر آن</p>	